

海上チャート・カード

港湾特性チャート [26.24]

状況: 錨泊地 小港湾 大港湾
占めることが認められる海上ユニット・タイプ [BSR 24.24]:

BB又はCA	No	No	Yes
CL又はACD	No	No	Yes
DD、DL、T	Yes	No	Yes

一般補給についての港湾許容量 [26.26]:

通常 [26.26a]	6	15	30
撤収中 [28.23]	0	0	0

積載と／又は揚陸のための港湾許容量

通常	5	10	20
撤収中 [28.23a]	10	20	40

全ての港湾許容量への減少(累加する):

航空妨害 L1	-2	-4	-6
航空妨害 L2	-4	-8	-12
射程内の各砲兵支援ポイント	最大	最大	最大
	-6	-6	-6
敵戦闘ユニットが隣接	-1	-2	-3

海上ユニットの回復と修理チャート [25.32a]

DRMs 状況

- +1 海上ユニットが損傷(いずれかの段階)を持つ。
重要: 損傷修理ではなく、準備にこのDRMを適用する。
- +1 港湾上の航空妨害の各レベルについて
- +1 もしも小港湾内であると
- +2 もしも錨泊地内であると
- 1 もしもこの港湾に海上基地ユニットが存在すると

海上移動海上損失表 [27.2]

サイ の目	通常海上 移動(a)	CD 砲兵(b)	航空 妨害(b)	航空&CD 砲兵両方(c)
1~5	NE	NE	NE	NE
6~8	NE	A	A	A
9~10	A	A	D1	D1
11	A	D1	AD1	AD1
12	D1	AD1	AD1	AD1
13	AD1	D2	AD2	AD3
14	AD3	AD3	AD3	AD6
15+	AD4	AD4	AD4	AD6

記号:

- A 帰還ユニットは港湾に戻るか、又はD1を適用する。
- D# 適用する損傷ポイントの数
- NE 効果なし

注釈:

- (a) 航空又は砲兵の適用がないときにこのコラムを使用する。
- (b) 影響が砲兵又は航空のときのみに適用可能なコラムを使用する。
- (c) 両方の影響が適用可能なコラムを使用する。

DRMs(累加する):

- +1 乾燥傾向の間の嵐の天候
- +2 乾燥以外のいずれかの傾向の間の嵐の天候
- +1 海上移動妨害ボックス内の航空妨害レベル2マーカーについて
- +1 射程内で照準線内の追加各沿岸防衛砲兵ポイントについて(強襲上陸防衛側ヘクス内の各CD砲兵支援戦力は二倍になる)
- +2 移動を強制されたソヴィエト軍ユニットについて [26.16]
- +2 レニングラード海上ゾーンに進入している枢軸軍海上ユニット
- +1/2 海上ゾーン内の機雷レベル1(又は2)マーカーについて
- +2 港湾を離れているときの撤収マーカー [28.22e]

艦船攻撃表 [27.32 & 31.26]

サイ の目	BB、CA	CL、DL	他の全て
-1	6	4	3
0	5	4	3
1	4	2	2
2	3	2	2
3	2	1	2
4	1	1	1
5	NE	1	1
6	NE	NE	1
7+	NE	NE	NE

攻撃している各航空又はCD砲兵ユニットについて一度サイを振る。

注釈: 航空ユニットは、小艦隊を攻撃できない [32.16]。

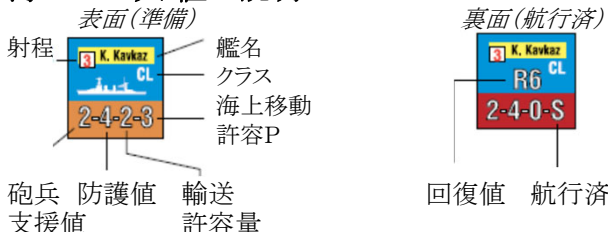
記号:

- 数字 目標海上ユニットが受ける損傷ポイントの数
- NE 効果なし

DRMs:

- 2 航空ユニットがJu-87
- 1 LoSを持つ射程内の各CD砲兵
- +2 港湾が待機ボックスを持つ(地上AAユニットをカウントしない)
- +1 攻撃している航空ユニットについて射程内の地上AA/機能HQユニット(最大2)毎に

海上ユニット値の説明



海上索敵表 [27.31]

サイの目	結果
1	ソヴィエト軍主導権
2	同時戦闘
3~7	戦闘なし
8	同時戦闘
9~10	枢軸軍主導権

注釈: DRMsはなし